1. Ανοίξτε το scratch και δημιουργήστε 3 μεταβλητές με τα ονόματα:

   - Πρώτη
   - Δεύτερη
   - Προσωρινή

2. Επιλέξτε τη σωστή σειρά των παρακάτω εντολών(σενάριο) ώστε , όταν εκτελεστούν , να πραγματοποιείται ανταλλαγή των τιμών μεταξύ της Πρώτης και της Δεύτερης μεταβλητής.

   (Η χρήση της μεταβλητής Προσωρινή είναι βοηθητική)

Παράδειγμα

Αν δώσουμε την τιμή 10 στην Πρώτη μεταβλητή και την τιμή 15 στη δεύτερη μεταβλητή μετά την σωστή εκτέλεση του παρακάτω σεναρίου θα πρέπει η μεταβλητή Πρώτη να περιέχει την τιμή 15 και η μεταβλητή Δεύτερη την τιμή 10.

